



Borderless Culture Fest

# ACTIVEON

バグが世界を救う！？ステータス極振りのRPGイベント

## 私たちが向き合う問い: 社会OSのアップデート

現代社会という「古いOS」は、一定の平均値を基準に設計されています。

そこから外れた特性を持つ人々は、長らく「生きづらさ」を抱え、「障がい・ひきこもり」として扱われてきました。

しかし、私たちの捉え方は違います。

彼らは「直すべき故障」を抱えているのではありません。

既存の社会システムでは測りきれない、「極端に尖った初期ステータス」を持っているだけなのです。

### MISSION

生きづらさを、ヒーローへ。

「支援」という名の下に誰かを隔離するのではなく、「表現」という武器で彼らを世界へ解き放ちます。

### VISION

境界を、熱狂で塗りつぶす。

あらゆる境界が「熱狂」によって意味をなさなくなる世界を創り、誰もが自分の「仕様」を誇れる社会を実装します。

### VALUE

福祉を、エンタメへ。

「かわいそう」から「カッコいい」へ。圧倒的なエンタメの力で、福祉のパラダイムシフトを起こします。

### なぜ私たちがやるのか



#### 当事者性の熱量

ジョー：ATIVEON代表

ジョー(代表): 「かつて『普通』になれないことに絶望した一人の若者」としての視点。革命の物語を主導します。



#### 高い戦略性

ティモシー



テクノロジーとサブカルチャーを融合させ、身体的・心理的制約を「最適化」する仕組みを構築します。

## 共創のご相談：社会をアップデートする力を貸してください！

単なる寄付や広告ではなく、御社のDE&I戦略を具体的な「熱狂」と「物語」へと昇華させる戦略的投資のご提案とさせていただきました。



### 次世代招待枠 (Borderless Pass)

次世代の若者たちに、  
自己肯定のきっかけを企業名義で提供。

### 共同ドキュメンタリー制作

想いを持って準備する活動に参加し、  
企業のESG/採用ブランディングの強力な資産へ。

### ステータスの共闘パートナー

御社の技術や製品を、イベント内の「クエスト」  
等で活用。「共に戦うパートナー」の証明。

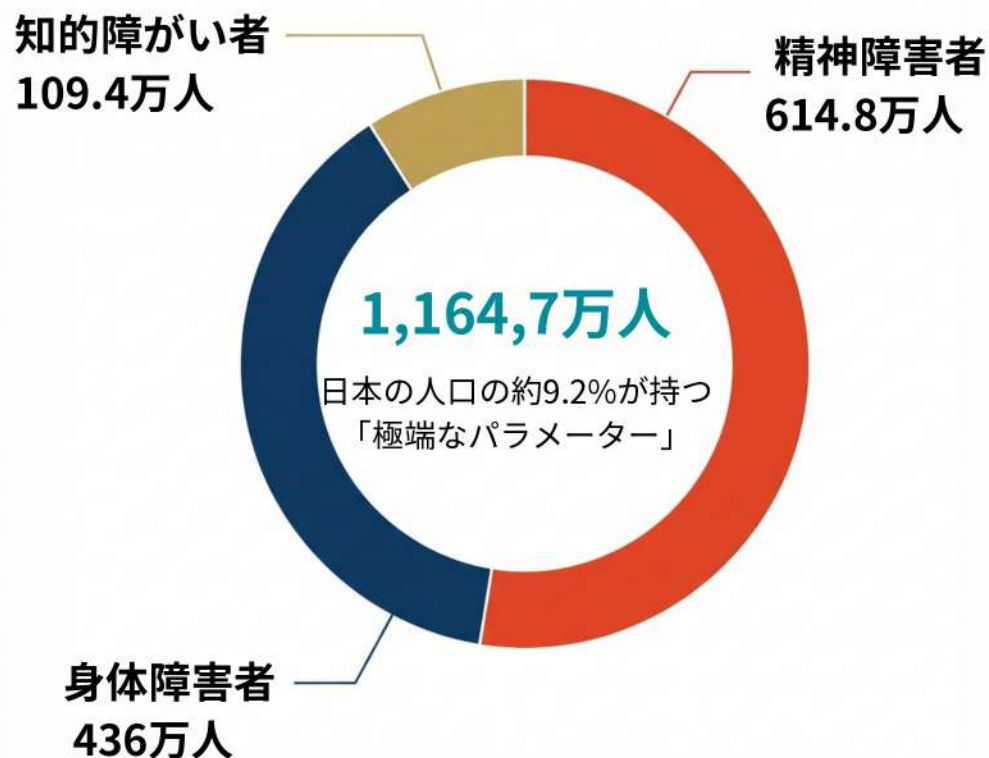
**TARGET: 1,100万人**

潜在的な才能(異能)と  
取り巻くひとたちへのリーチ

NEXT PAGE



# 1,100万人の潜在的異能。不適合が引き起こすシステムエラー



## 精神障害者の急増(過去20年)



現代の社会OSとの不適合が急速に加速している。

## 教育からの離脱



こういったケースは社会から落ちたのではなく、  
既存の規格に収まらない「潜在的な才能」として捉える。

## パラダイムシフトの根拠。経済的脱却と国際法が示す「真のバグ」

### 業界の構造的課題(経済的ファクト)

サブカルチャー・エンタメ市場  
(市場単価)



就労継続支援B型等に従事し、  
平均工賃は月額17,031円(時給  
換算 約243円)。

どれほど高い没頭力や専門性があっても、既存の福祉枠組みでは時給243円の単純作業に割り振られてしまう。  
この「才能のデフレ」から脱却し、エンタメ市場の適正単価へ引き上げることこそが、本プロジェクトの経済的意義です。

### 業界の構造的課題(経済的ファクト)



「バグは社会(OS)側にある」という主張は、単なるスローガンではありません。2014年批准の「障害者の権利に関する条約」「障害者基本法」でも明確に定義された、国際的な「正解」です。私たちはこの定義を、エンタメの力で社会実装します。



# コンテンツ内容

イベントについて

## 現実世界の「生きづらさ」を、異世界の「ヒーロースペック」へ上書きする

**OLD OS (現実社会)**

- 【ADHD】 [DAILY\_BUG]**  
落ち着きがなく、集中が続かない (多動・衝動性)
- 【ASD】 [DAILY\_BUG]**  
空気が読めず、特定のことに執着する (没頭・こだわり)
- 【PHYSICAL】 [DAILY\_BUG]**  
物理的な移動や操作が制限される (身体的制約)



**HERO SPEC (異世界)**

- 【探索特化】 [HERO\_SPEC]**  
圧倒的な試行錯誤と、超速の実行力
- 【暗号解読特化】 [HERO\_SPEC]**  
プロを瞬時に凌駕する驚異的な専門性
- 【トラップ回避特化】 [HERO\_SPEC]**  
制約を逆手に取った純粋な思考と表現



既存の社会システム (古いOS) では測りきれない  
「極端に尖った初期ステータス」こそが、この世界を救う鍵。

## 3つのプロフェッショナルが新宿ルミネ0を完全な「異世界」へ変貌させる

### 異世界まあけっと

魔法学校や獣人祭を成功させてきた圧倒的なファンタジーイベントの運営力。

クエスト  
空間演出・NPC演出

### ブンリケ戦記クロニクル

「文系vs理系」など、参加したくなる物語性や本格謎解き、コンテンツの技術力。

### 完全没入型ファンタジー

### ATIVEON

全体のイベント構築とDE&Iの社会実装。  
「社会OSの書き換え」を主導。

主催・統合プロデュース

### ATIVEON

[https://www.instagram.com/ativeon\\_official](https://www.instagram.com/ativeon_official)

### 異世界まあけっと

<https://mhtn4.hp.peraichi.com>

### ブンリケ戦記クロニクル

<https://neomachi-dig.com/bunrike>

## プレイヤー・ジャーニー：境界を越え、熱狂の中で帰還する4つのステップ

STEP1



**転生**

エントランスで現世の肩書きを捨て、「冒険者登録証」を発行。自身の偏った特性を可視化。

STEP2



**編成**

会場中央のギルドで、見知らぬ仲間（またはNPC）と一期一会のパーティを結成。

STEP3



**冒険**

異世界マルシェを舞台に、出展者NPCと交流しながら多様なクエストを攻略。

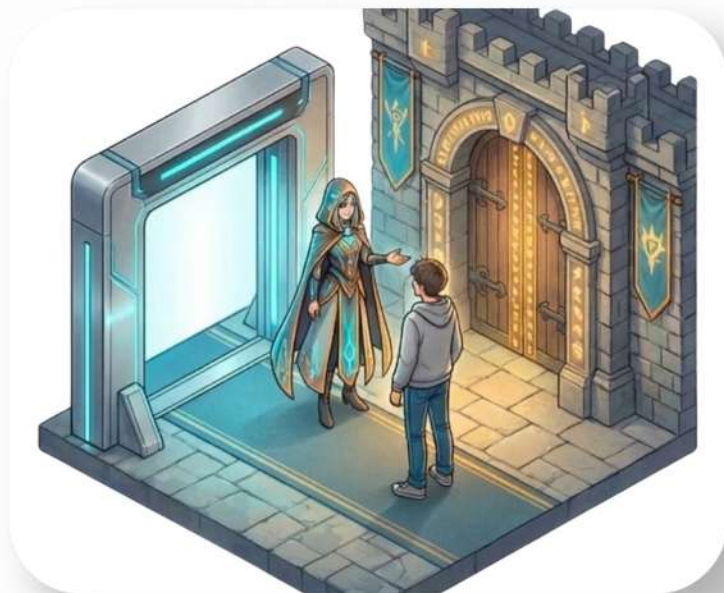
STEP4



**帰還**

特性が「仕様」として輝く瞬間を体験。社会のOSを書き換える新たな視点を持って現実へ。

## SCENE 01：現世からイベントの中の異世界へ「転生のゲート」



### [SYSTEM\_LOG] 案内人NPCの導き

「現世の肩書き、年齢、そして『普通はこうあるべき』という重たい荷物は、このゲートに置いていくといい。」



### [君の「特性」が輝くジョブへ転生

- 自身の「得意」や極端に偏った特性が、この世界を攻略するための強力なジョブとして割り当てられる。
- 一緒に来た友達はもちろん、会場で出会う新たな冒険者とも一期一会のパーティを結成！リアルな空間で互いの強みを掛け合わせ、共にクエストを達成する忘れられない体験を。

## SCENE 02：「役割（ロール）」の魔法がコミュニケーションの障壁を破壊する

### 無口な魔法使い

(高い集中力)



### 多動の戦士

(圧倒的行動力)

### 会話の商人

(衝動性や好奇心)

### ギルド・NPCの仲介

「現世で『空気が読めない』と言われたヤツはいないか？ここではその『異常な没頭力』が罨を見抜く目になる！」

### RPGという共通言語

- コミュニケーションが苦手な参加者でも、「君の『探索力』がこのクエストには必要だ」という役割が与えられることで、自然に会話が生まれる仕組み。
- あなたではなく、異世界転生したキャラとして参加するという「いいわけ」をつくる。これまでのどんな過去も捨て、このイベントでは新しい自分としてスタート。

特性が輝くベクトルを分散させる×パーティで達成することで生まれる絆 = クエスト

### QUEST BOARD



#### 謎解きクエスト

台紙を使ったオフラインにスマホやWebを活用したデジタルをミックス

##### [KEY SPEC]

特定の事象に対する「過集中・こだわり」が突破口に

### QUEST BOARD



#### おつかい・収集クエスト

会場全体を歩き回り、複数のNPCからアイテムや情報を集める

##### [KEY SPEC]

じっとしてられない「多動性・行動力」が最大の武器に

### QUEST BOARD



#### コミュニケーションクエスト

特定のNPCから合言葉や重要な情報を聞き出す

##### [KEY SPEC]

恐れを知らない「衝動性・ピュアな好奇心」がカギ。

## 単なる売り場ではない。全員が「役」を生きる異世界の経済圏を作りこむ



### 世界観を作り込む完全没入空間

- 武器屋、道具屋、魔法屋。並ぶブースはすべて異世界のお店として機能。
- スタッフはコスプレし、徹底したロールプレイを実施。

### 経済活動とエンタメの融合

- 行き詰まったパーティに対し、出展者（NPC）が自然にヒントを提供。
- 「買い物」自体がクエストの進行条件やルートの解放条件に直結。

## 会場全域で発生する「コスプレイヤー」との「ランダムエンカウト」



### 世界を彩る遊撃NPC

ブースに縛られず、会場内を自由に練り歩くハイクオリティなコスプレイヤーたち。  
会場にはコスプレ撮影に最適なスポットやマルシェが点在。

### コスプレイヤーとイベントの共栄

- コスプレイヤーは撮影として最適な空間を演出
- ハイクオリティなNPCとしてこのイベントを彩る

## VIP体験パーティ：憧れの存在とパーティ！「名指し」で求められる極上体験

### 特別ゲスト（コスプレイヤー） と組むドリームパーティ

---

著名なゲストコスプレイヤーと  
「特別なパーティ」として参加できる。



### 究極の 自己肯定感と満足感

---

ゲストコスプレイヤーから直接名指しで  
依頼されたり、一緒に協力してクエスト  
に挑む。  
撮影会など特別×個別の夢の体験をVIP  
として体験。

## 協賛のアーキテクチャ：DE&Iを形式的な数字から「圧倒的な物語」へ

表層：極上のエンタメ・熱狂



社会OSの書き換え・DE&I戦略

### PLAN01：次世代招待枠 (Borderless Pass)

次世代の若者たちに、  
自己肯定のきっかけを企業名義で提供。

### PLAN 02: 共同ドキュメンタリー制作

想いを持って準備する活動に参加し、  
企業のESG/採用ブランディングの強力な資産へ。

### PLAN 03: RE：ステータスの共闘パートナー

御社の技術や製品を、イベント内の「クエスト」  
等で活用。「共に戦うパートナー」の証明。

福祉を「エンタメ」へ。「かわいそう」から「カッコいい」へ。



## 境界を、熱狂で塗りつぶす。

緻密に設計されたRPG空間とNPCたちの導きによって、誰もが自分の「仕様・スペック」を誇る1日を作り出します。支援という名の下に誰かを隔離するのではなく、圧倒的なエンタメの力で福祉のパラダイムシフトを起こす。これがBORDERLESS PROJECTの真髄です。



私たちと共に、  
新しい社会の「仕様」を創り上げるために力を貸してくれませんか？  
異世界への扉を一緒に開いてください！

JOIN THE MOVEMENT : BORDERLESS PROJECT